

ABSTRAK

Goklas Halongangan B Raja Guk Guk “Kajian Literature Pengaruh Permainan Tradisional Lompat Tali Terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5-6 Tahun

Permainan tradisional lompat tali sudah hampir hilang atau tidak pernah dimainkan lagi oleh anak-anak karena anak telah sibuk dengan permainan game *online* yang ada di *gadget*, yang menyebabkan kurang berkembangnya motorik kasar anak secara optimal. Oleh karena permainan tradisional lompat tali belum pernah digunakan/dimainkan oleh anak-anak tersebut, maka peneliti berminat untuk menggunakan permainan tradisional lompat tali untuk perkembangan motorik kasar anak. Penelitian ini adalah jenis penelitian studi kepustakaan (*library research*), yang berjudul “Kajian Literature Pengaruh Permainan Tradisional Lompat Tali Terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5- 6 Tahun”. Sumber Data penelitian ini adalah data sekunder yang diperoleh dari penelitian terdahulu yang terdiri dari 12 jurnal dan tentang Pengaruh Permainan Tradisional Lompat Tali Terhadap Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5- 6 Tahun. Data dianalisis dengan menggunakan teknis analisis data kualitatif model inter-aktif dari Miles and Huberman, (2005:91). Dengan tiga tahap yaitu reduksi data, penyajian data, dan kesimpulan. Hasil penelitian disimpulkan bahwa permainan tradisional lompat tali sangat berpengaruh terhadap kemampuan motorik kasar anak usia 5-6 tahun. anak dapat melompat menggunakan dua kaki tanpa menginjak tali karet, anak dapat melompat menggunakan satu kaki tanpa tersentuh kaki, anak dapat berlari sambil melompat menggunakan satu kaki, anak dapat melompat tali karet dari lutut sampai kepala.

Kata kunci : Permainan Tradisional Lompat Tali, Perkembangan Motorik Kasar Anak Usia 5- 6 Tahun

ABSTRACT

Goklas Halongangan B Raja Guk Guk” Literature Study of the Influence of Traditional Jumping Rope Games on Gross Motor Development of 5-6 Years Old Children”.

The traditional game of jumping rope has almost disappeared or has never been played again by children because children have been busy with online game play on gadgets, which causes less development of children's gross motor skills optimally. Because the children have never used the traditional game of jumping rope, the researchers are interested in using the traditional game of jumping rope for children's gross motoric development. This research is a type of library research, entitled "Literature Study of the Influence of Traditional Jumping Rope Games on Gross Motor Development of 5-6 Years Old Children". The data source of this research is secondary data obtained from previous research which consists of 12 journals and about the influence of the traditional jump rope game on the gross motor development of children aged 5- 6 years. Data were analyzed using qualitative data analysis technical inter-active model from Miles and Huberman, (2005: 91). With three stages, namely data reduction, data presentation, and conclusion. The results of the study concluded that the traditional game of jumping rope greatly affects the gross motor skills of children aged 5-6 years. children can jump using two feet without stepping on the rubber rope, children can jump using one leg without touching the feet, children can run while jumping using one leg, children can jump rubber rope from knee to head.

Key words: *The traditional game of jumping rope, gross motoric development of children aged 5- 6 years*