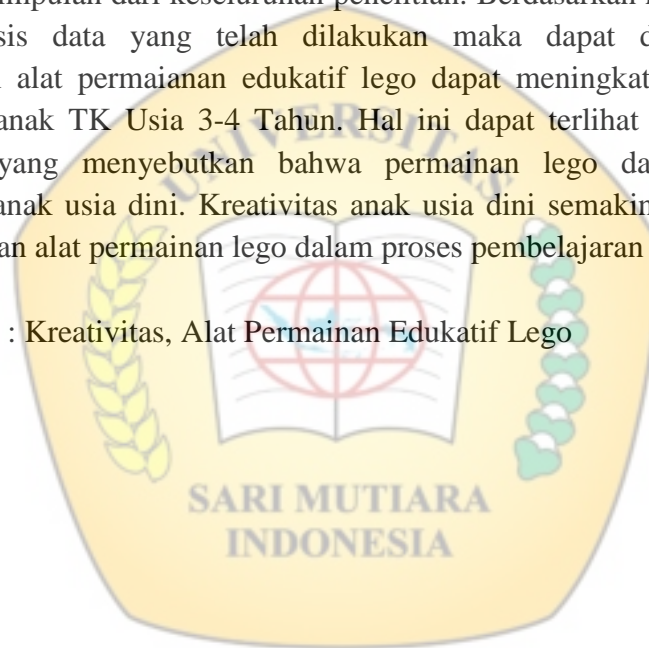


## ABSTRAK

Penelitian ini merupakan jenis penelitian kepustakaan (*library research*) dengan teknik penelitian kualitatif. Sumber data dalam penelitian ini terdiri atas 10 penelitian terdahulu yang berhubungan dengan alat permainan lego dan kreativitas anak usia dini untuk kemudian diteliti dan diambil kesimpulan. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui bagaimana penggunaan permainan lego dalam mengembangkan kreativitas anak TK usia 3-4 tahun. Penelitian dilakukan dengan mereduksi data dari 10 penelitian terdahulu kemudian menyajikannya dengan menganalisis hasil dari masing-masing penelitian tersebut. selanjutnya diambil kesimpulan dari keseluruhan penelitian. Berdasarkan hasil penelitian dan hasil analisis data yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan bahwa penggunaan alat permainan edukatif lego dapat meningkatkan pengembangan kreativitas anak TK Usia 3-4 Tahun. Hal ini dapat terlihat dari hasil beberapa penelitian yang menyebutkan bahwa permainan lego dapat mempengaruhi kreativitas anak usia dini. Kreativitas anak usia dini semakin meningkat dengan menggunakan alat permainan lego dalam proses pembelajaran

**Kata kunci :** Kreativitas, Alat Permainan Edukatif Lego



## **ABSTRACT**

*The purpose of this study was to determine the use of lego games in developing the early childhood creativity aged 3 – 4 years. This research is a library research using qualitative technique. The source of the data were 10 journals about the use of lego games and the development of early childhood creativity. The data were analyzed by using Miles and Huberman theory that consisting of three stages, they are data reduction, data display and drawing conclusion. Based on the data analysis on 10 journals, it can be concluded that the use of lego games developed the creativity of early childhood aged 3 – 4 year. It can be proven from the result of the previous research showing that the use of lego games able to develop the early childhood creativity aged 3 – 4 years.*

**Keywords:** *Early childhood creativity; Educative lego games*

