

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Desa Hilisataro Raya salah satu desa yang ada di kabupaten nias selatan provinsi sumatera utara adalah desa yang sedang berkembang dibagian swadaya desa. Desa yang masih tertinggal dan masih menggunakan system manual dalam mengatur semua hal yang berhubungan tentang Desa seperti sistem pemerintah desa, siapa kepala desa-nya dan pegawai desa lainnya bisa juga tentang Keuangan desa, Anggaran Belanja dan Pendapatan Desa(BPB-Desa), Kekayaan desa dll. Sebagaimananya Desa yang berprestasi adalah desa yang mengayomi,melayani,dan membimbing masyarakatnya utk hidup sentosa,sejahtera,aman,tertib,dan teratur karena pendidikan masyarakat di desa tersebut meningkat, tidak ada lagi buta huruf , anak-anak usia sekolah bersekolah semuanya baik mulai dari PAUD,TK,SD/MI, SMP/MTs, SMA/MA maupun perguruan tinggi. Segala usaha ,upaya, dan kegiatan yang dilakukan masyarakat semakin maju, baik dalam kegiatan bisnis,pertanian,peternakan,perikanan, dan lain sebagainya sehingga mendukung terhadap pembangunan nasional. Dengan adanya desa berprestasi, pembangunan di segala bidang yang dicanangkan pemerintah. Baik pemerintah daerah maupun pemerintah pusat, bias tercapai dengan baik. Untuk itu, penulis ingin membuat aplikasi berbasis web tentang informasi desa Hilisataro Raya agar memudahkan para masyarakat terutama para penyelenggara system pemerintahan desa seperti Kepala desa, Sekertaris Desa,

Dll yang ada di Desa Hilisataro Raya untuk mengetahui informasi-informasi ter-update tentang desa dan masyarakat desa pun tau tentang apa yang terjadi pada desa atau sekadar mencari tau tentang desa.

Informasi dan data sangatlah mempengaruhi perkembangan suatu lembaga, perusahaan atau instansi. Website merupakan salah satu fasilitas penting untuk menyampaikan informasi yang bertujuan agar pemakai mendapatkan informasi dan dapat berinteraksi dengan penyedia informasi dengan mudah dan cepat. Dengan semakin berkembangnya internet di Indonesia, maka semakin banyak juga perusahaan atau instansi yang memanfaatkan website sebagai media penyampaian informasi dan promosi.

E-Government menjadi salah satu system informasi yang sangat banyak digunakan saat ini sejalan dengan perkembangan teknologi informasi komunikasi. Begitu juga dengan desa Hilisataro Raya yang perlu mengimplementasikan E-Government dengan strategi yang disesuaikan dengan kondisi sosial yang diharapkan meningkatkan kualitas kinerja perangkat desa terutama dalam lingkup pelayanan masyarakat desa Hilisataro Raya sehingga dapat bermanfaat bagi segenap warga desa untuk mengetahui informasi-informasi yang ada. Menyadari akan besarnya manfaat e-government, pemerintah Indonesia sejak tahun 2003 telah mengeluarkan kebijakan tentang penerapan e-government dalam bentuk instruksi presiden nomor 3 tahun 2003[1].

Besarnya manfaat teknologi informasi yang sudah berkembang maka diperlukannya sebuah system baru untuk mengikuti berkembangnya dunia teknologi saat ini, maka harus diterapkan di Desa Hilisataro raya sebuah system baru sebagai salah satu solusi untuk mengatasi hambatan yang terjadi dalam pengaksesan informasi di Desa Hilisataro Raya yang saat ini masih sangat menggunakan system manual. Dengan diterapkannya system E-Government diharapkan dapat membawa dampak yang baik dan menguntungkan bagi semua pihak yang berkepentingan. Dari sisi pengguna /user misalnya, seorang pengguna/user dapat memperoleh informasi setiap saat, tanpa harus dibatasi jam kerja pegawai Desa ataupun berjalan menuju kantor Desa yang jaraknya beberapa kilometer hanya untuk mendapatkan informasi. Dengan ini sesuai dan dengan ketentuan yang ada maka perlu untuk membangun sebuah sistem informasi dengan penerapan E-Government yang berbasis web. Sistem E-Government berbasis web memberikan pelayanan pengaksesan informasi yang ada di Desa Hilisataro Raya akan menjadi lebih mudah , cepat, dan akurat

Dengan demikian di lakukan perancangan sistem informasi data Desa Hilisataro Raya dan memudahkan para pegawai maupun warga di desa untuk mengetahui informasi tentang desa dan memudahkan pembuatan laporan data Bulanan Tahunan. Sistem yang dibuat berbasis web.

Berdasarkan latar belakang tersebut, maka penulis melakukan penelitian ini dengan judul **“Sistem Informasi warga desa di Hilisataro Raya Berbasis web (Studi Kasus : Desa Hilisataro Raya)**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan, maka dapat di rumuskan permasalahan yaitu:

1. Bagaimana cara membuat sistem informasi berbasis web Di Desa Hilisataro yang mampu menyajikan informasi-informasi yang akurat dari pemerintah desa yang dapat diakses melalui internet.

Bagaimana proses implementasi website pada Desa Hilisataro Raya dengan menggunakan PHP Framework css.

1.3 Batasan Masalah

Penelitian ini, dibatasi pada permasalahan sebagai berikut:

1. Studi kasus diambil di Desa Hilisataro Raya.
2. Penelitian ini hanya membahas tentang website Desa.
3. Sistem yang dibangun menggunakan bahasa pemograman PHP framework css dan MySQL .

1.4 Tujuan Penelitian

Sesuai dengan judul dan identifikasi masalah yang diutarakan sebelumnya maka maksud dari penulisan skripsi adalah untuk merancang suatu sistem informasi berbasis Web di Desa.

Adapun tujuan dari penulisan skripsi adalah :

1. Menghasilkan perangkat lunak (software) dalam bentuk website dengan menggunakan PHP Framework CSS di Desa Hilisataro Raya.
2. Menerapkan dan mengembangkan pengetahuan di bidang programming khususnya bahasa pemograman PHP Framework CSS.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang akan di peroleh

1. Dapat memberikan kemudahan bagi pihak Desa untuk memperluas informasi profil desa.
2. Dapat memberikan kemudahan dalam proses pengumuman tentang profit desa.

1.6 Sistematika Penulisan

Penelitian ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bab pendahuluan yang berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, pembatasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Membahas tentang pengertian dan penjelasan mengenai teori-teori yang mendasari perancangan dan pembuatan sistem.

BAB III : METODOLOGI PENELITIAN

Menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil – hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V : PENUTUP

Menguraikan kesimpulan skripsi dan saran – saran sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.

