

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan teknologi dan informasi telah mengalami kemajuan yang pesat dimana banyak perkembangan teknologi dan inovasi-inovasi bernilai tepat guna bagi semua kalangan agar dapat menggunakannya secara optimal, salah satunya pemanfaatannya adalah di bidang pendidikan yaitu perpustakaan. Perpustakaan merupakan sebuah institusi pengelola karya ilmiah, karya tulis, karya cetak, dan karya rekam, secara profesional dengan sistem baku untuk memenuhi kebutuhan intelektualitas para penggunanya untuk keperluan pendidikan, penelitian, pelestarian, informasi untuk mencerdaskan bangsa [1]. Dengan adanya perpustakaan, maka diharapkan dapat memaksimalkan kemampuan belajar seseorang yang datang ke perpustakaan tersebut dengan membaca buku-buku yang tersedia, serta mampu meningkatkan daya pikir seseorang.

Akan tetapi, fungsi perpustakaan sekolah sebagai tempat baca yang sekarang semakin kurang diminati oleh siswa untuk membaca buku [2]. Hal ini disebabkan karena terkalahkan oleh media informasi seperti internet yang lebih mudah digunakan dalam pencarian berbagai macam ilmu dan sumber bacaan. Dampak media informasi tersebut juga dialami oleh perpustakaan SMP Swasta Ikal Medan dimana sekolah tidak dapat memfasilitasi aplikasi perpustakaan sekolah, serta pencatatan yang masih manual membuat peminjaman buku kurang efektif dan efisien.

Berdasarkan permasalahan tersebut, penulis melakukan penelitian yang bertujuan membuat sistem informasi perpustakaan berbasis web. Sehingga dengan adanya sistem informasi tersebut dapat membantu dan mempermudah pelayanan perpustakaan sekolah. Dengan itu, penulis mengangkat judul “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB PADA SMP SWASTA IKAL MEDAN”.

1.2 Rumusan Masalah

Adapun yang menjadi rumusan masalah dalam penelitian ini yaitu membangun sistem informasi perpustakaan berbasis web pada SMP Swasta Ikal Medan.

1.3 Batasan Masalah

Dalam penyusunan skripsi ini perlu adanya pengertian pada pembahasan yang terfokus sehingga permasalahan tidak melebar. Adapun batasan dalam penelitian ini adalah:

- a. Perancangan sistem menggunakan metode *waterfall*, dengan bahasa pemrograman menggunakan PHP dan *database* menggunakan Xampp.
- b. Web ini dapat menyimpan seluruh proses pendaftaran data pengguna, data buku, transaksi peminjaman dan pengembalian buku, denda serta cetak kartu anggota.
- c. Sistem ini bisa di akses oleh admin perpustakaan dan user.

1.4 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai dalam penulisan proposal ini adalah sebagai berikut ini:

- a. Sebagai media yang mempermudah admin dalam mencari informasi perpustakaan sekolah.
- b. Memudahkan admin dalam mengelola peminjaman dan pengembalian buku.
- c. Membantu admin dalam mendapatkan informasi data buku dan siswa pada SMP Swasta Ikal Medan.

1.5. Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penulis dalam penelitian ini yaitu “Menghasilkan sistem informasi berbasis web yang dapat membantu admin untuk mengelola informasi perpustakaan pada SMP Swasta Ikal Medan”.

1.6 Sistematika Penulisan

Penelitian ini disusun dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan bab pendahuluan yang berisi latar belakang, perumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, serta sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Membahas tentang pengertian dan penjelasan mengenai teori-teori yang mendasari perancangan dan pembuatan sistem pada judul skripsi.

BAB III : METODE PENELITIAN

Menguraikan gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan, perancangan sistem baik secara umum maupun spesifik.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Memaparkan dari hasil – hasil tahapan penelitian, mulai dari analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Menguraikan kesimpulan skripsi dan saran – saran sebagai bahan pertimbangan untuk pengembangan penelitian selanjutnya.