

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
NIAS BERBASIS WEB DAN GOOGLE MAP**

SIKRIPSI



OLEH :

ARIMINA SARUMAHA
NIM. 140818001

**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAIN, TEKNOLOGI DAN INFORMASI
UNIVERSITAS SARI MUTIARA INDONESIA
MEDAN
2018**

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
NIAS BERBASIS WEB DAN GOOGLE MAP**

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana

Program Studi Sistem Informasi Pada Fakultas Sain, Teknologi dan Informasi

Universitas Sari Mutiara Indonesia



**PROGRAM STUDI SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAIN, TEKNOLOGI DAN INFORMASI
UNIVERSITAS SARI MUTIARA INDONESIA
MEDAN
2018**

LEMBAR PERSETUJUAN

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
NIAS BERBASIS WEB DAN GOOGLE MAP

Untuk Memenuhi Salah Satu Persyaratan Menyelesaikan Program Pendidikan
Sarjana Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sain, Teknologi dan Informasi
Universitas Sari Mutiara Indonesia

OLEH :

ARIMINA SARUMAHA
NIM. 130318004

Telah diperiksa dan disetujui untuk dipresentasikan pada tanggal :
Medan, 21 Agustus 2018

Pembimbing I

Pembimbing II

(Burhanuddin Damanik, S.Kom., M.Kom) (Swono Sibagariang, S.Kom., M.Kom)
NIDN : 0102067103 NIDN : 0113049102

Mengetahui,
Kedua Program Studi Sistem Informasi

Fakultas Sain, Teknologi dan Informasi
Universitas Sari Mutiara Indonesia

(Burhanuddin Damanik, S.Kom., M.Kom)
NIDN : 0102067103

LEMBAR PENGESAHAN JUDUL
RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
NIAS BERBASIS WEB DAN GOOGLE MAP

Telah diuji dan dipertahankan didepan penguji Skripsi
Pada Tanggal 21 Agustus 2018

Tim Penguji :

Ketua Penguji : Burhanuddin Damanik, S.Kom., M.Kom (*[Signature]*)
Tanda Tangan

Anggota : Swono Sibagariang, S.Kom., M.Kom (*[Signature]*)
Dini M Hutagalung, S.P., M.Sc (*[Signature]*)



Dekan, Fakultas Sain, Teknologi dan Informasi, Universitas Sari Mutiara Indonesia
Ketua, Program Studi Sistem Informasi

[Signature]
(Dini Hutagalung, S.P., M.Sc)
NIDN : 0115087004

[Signature]
(Burhanuddin Damanik, S.Kom., M.Kom)
NIDN : 0102067103

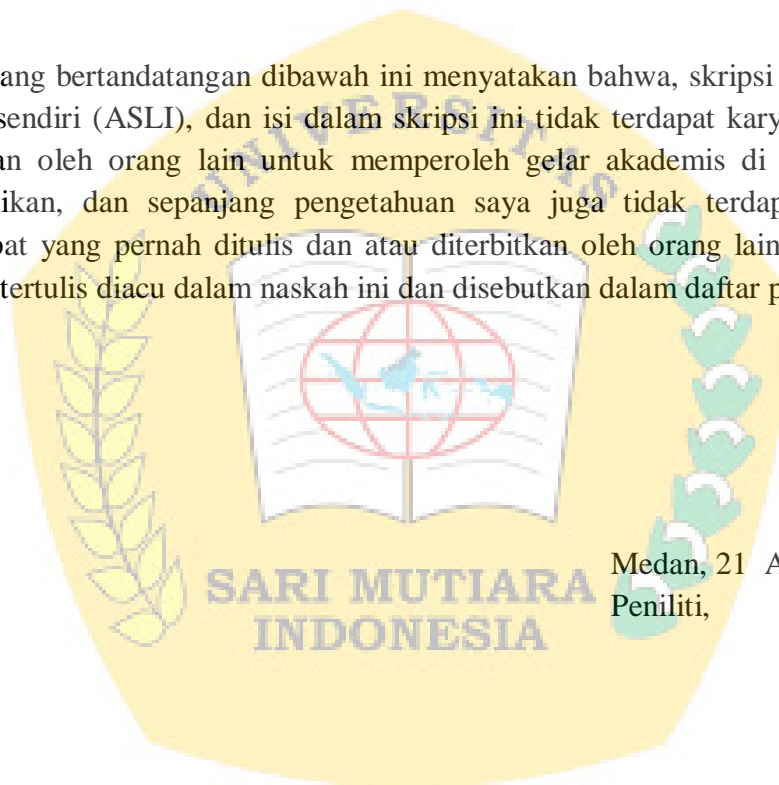


PERNYATAAN

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI PARIWISATA
NIAS BERBASIS WEB DAN GOOGLE MAP**

SIKRIPSI

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Medan, 21 Agustus 2018
Peneliti,

Arimina Sarumaha

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

I. IDENTITAS DIRI

Nama : Arimina Sarumaha
Tempat/Tgl Lahir : Siwalawa, 18 Februari 1992
Jenis Kelamin : Perempuan
Alamat : Desa Siwalawa
Agama : Kristen Protestan
Status : Belum Menikah
Anak Ke- : 4 dari 4 Bersaudara
Pekerjaan : Pelajar
Kewarganegaraan : Indonesia
No. Telp : 0813-6062-4216
E-Mail : sarumahaarimina02@gmail.com
Nama Ayah : Hasarota Sarumaha
Nama Ibu : Risa Hati Ge'e
Pekerjaan : Petani
Alamat Orang Tua : Desa Siwalawa

II. RIWAYAT PENDIDIKAN

1. SD : 2001 - 2007 SD Negeri 07116 Siwalawa
2. SMP : 2005 – 2008 SMP Negeri 4 Kec. Teluk Dalam
3. SMA : 2008 – 2011 SMA Swasta Parulian 1 Medan
4. Universitas : 2014 – 2018 Program Studi Sistem Informasi
Fakultas Sain, Teknologi Dan Informasi
Universitas Sari Mutiara Indonesia

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis ucapkan kehadiran Tuhan yang maha Esa telah memberikan kekuatan serta kemampuan, sehingga berkat Karunian-Nya penulis dapat menyelesaikan Skripsi dengan baik yang berjudul **“Rancang Bangun Sistem Informasi Pariwisata Nias Berbasis Web dan Google Map”** pada waktu yang telah ditetapkan. Adapun penyusunan skripsi ini berdasarkan data yang penulis peroleh dari buku pedoman, situs internet, serta data dan keterangan dari bimbingan.

Penulis menyadari bahwa dalam penyusunan Skripsi tidak terlepas dari dukungan serta bantuan berbagai pihak, oleh karena itu pada kesempatan ini penulis menyampaikan ucapan terima kasih kepada :

1. Kedua orang tua, serta saudara – saudara penulis yang selalu memberikan semangat, mendoakan, memberikan nasehat dalam menyelesaikan skripsi ini.
2. Parlindungan Purba, SH, MM, selaku Ketua Yayasan Universitas Sari Mutiara Indonesia.
3. Dr. Ivan Elisabeth Purba, M.Kes, selaku Rektor Universitas Sari Mutiara Indonesia.
4. Dini M. Hutagalung, SP, M.Sc. IT, selaku Dekan Fakultas Sain, Teknologi dan Informasi Universitas Sari Mutiara Indonesia sekaligus penguji I, yang telah memberikan masukan, kritikan dalam menyelesaikan skripsi ini.

5. Burhanuddin Damanik, S.Kom, M.Kom, selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Sain, Teknologi dan Informasi Universitas Sari sekaligus pembimbing I, yang selalu memberikan masukan, semangat dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Swono Sibagariang, S.Kom, M.Kom selaku pembimbing II, yang selalu memberikan komentar, masukan, kritikan dalam menyelesaikan skripsi ini.
7. Para Dosen serta staff yang ikut memberikan masukan kepada penulis.
8. Teman-teman seangkatan yang selalu memberikan dukungan kepada penulis.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini masih jauh dari kesempurnaan, untuk itu penulis mengharapkan kritik dan saran dari semua pihak guna penyempurnaan skripsi di masa yang akan datang. Akhir kata, semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi kita semua dan khususnya kepada penulis.

Medan, 21 Agustus 2018

Arimina Sarumaha
NIM. 140818001

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
LEMBAR PENGESAHAN.....	iii
LEMBAR PERNYATAAN	iv
ABSTRAK.....	v
DAFTAR RIWAYAT HIDUP.....	vii
KATA PENGANTAR.....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR.....	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xv
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Sistem	5
2.1.1 Defenisi Sistem.....	5
2.2 Informasi	5
2.2.1 Defenisi Informasi.....	5
2.2.2 Karakteristik Informasi.....	6
2.3 Sistem Informasi	7
2.3.1 Defenisi Sistem Informasi.....	7
2.4 Pariwisata.....	8
2.4.1 Defenisi Pariwisata	8
2.5 UML (Unified Modeling Language).....	9

2.5.1 Defenisi UML	9
2.5.2 Jenis-Jenis UML	10
2.6 <i>Database</i> (Basisdata).....	13
2.6.1 Defenisi <i>Database</i>	13
2.7 MySQL.....	13
2.7.1 Defenisi MySQL.....	13
2.8 Personal Home Page (PHP).....	13
2.8.1 Defenisi PHP.....	14
2.9 HTML (<i>Hypertext Markup Languange</i>).....	14
2.9.1 Pengertian HTML	14
2.10 <i>Cascading Style Sheet</i> (CSS).....	14
2.10.1 Pengertian CSS.....	14
2.11 Javascript	14
2.11.1 Pengertian Javascript	15
2.12 Google Map	15
2.12.1 Manfaat Google Map	15
2.12.2 Kekurangan Google Map	15
2.12.3 Kelebihan Google Map	16
 BAB 3 METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Metodologi Penelitian	17
3.1.1 Pengertian Metodologi Penelitian	17
3.1.2 Metode <i>Research & Development</i>	17
3.1.3 Metode Waterfall.....	18
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	19
3.2.1 Tempat Penelitian.....	19
3.2.2 Waktu Penelitian.....	19
3.3 Analisis Sistem Berjalan.....	19
3.3.1 Identifikasi Masalah.....	19
3.3.2 Perbandingan Sistem.....	20
3.3.3 Solusi Permasalahan	21
3.4 Perancangan Sistem.....	21
3.4.1 Perancangan Struktur Tabel Basisdata.....	22
3.4.2 Perancangan Struktur Menu	24
3.4.3 Perancangan UML.....	25
 BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	27
4.1.1 Tinjauan Umum.....	27
4.1.1.1 Sejarah Singkat Nias Selatan.....	27

4.2	Analisis.....	27
4.3	Design.....	28
4.4	Implementasi.....	28
4.5	Evaluasi	28
4.6	Hasil Uji Coba dan Kelayakan Program	29
4.6.1	Tampilan Login Admin.....	29
4.6.2	Tampilan Halaman Utama Admin.....	30
4.6.3	Tampilan Utama Halaman Website.....	31
4.6.4	Tampilan Halaman Gallery	32
4.6.5	Tampilan Utama Menambah Data Berita.....	33

BAB V KESIMPULAN

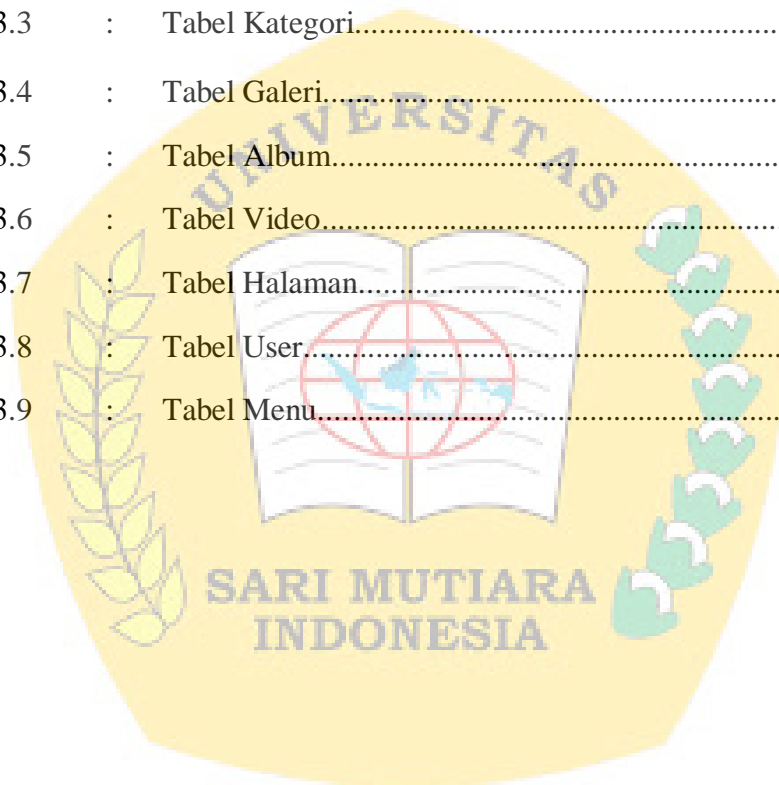
5.1	Kesimpulan.....	34
5.2	Saran.....	34

DAFTAR PUSTAKA



DAFTAR TABEL

Tabel 2.1	:	Simbol-simbol <i>Use Case Diagram</i>	10
Tabel 2.2	:	Simbol-simbol <i>Activity Diagram</i>	11
Tabel 2.3	:	Simbol-simbol <i>Class Diagram</i>	12
Tabel 3.1	:	Perbandingan Sistem.....	21
Tabel 3.2	:	Tabel Berita.....	22
Tabel 3.3	:	Tabel Kategori.....	22
Tabel 3.4	:	Tabel Galeri.....	22
Tabel 3.5	:	Tabel Album.....	23
Tabel 3.6	:	Tabel Video.....	23
Tabel 3.7	:	Tabel Halaman.....	23
Tabel 3.8	:	Tabel User.....	24
Tabel 3.9	:	Tabel Menu.....	24



DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Metode <i>Research & Development</i>	18
Gambar 3.2 Metode <i>Waterfall</i>	18
Gambar 3.3 Struktur Menu.....	24
Gambar 3.4 <i>Use Case Diagram</i>	25
Gambar 3.5 <i>Class Diagram</i>	25
Gambar 3.6 <i>Activity Diagram</i>	26



LAMPIRAN

Lampiran 1 : Listing Program

Lampiran 2 : Surat Ijin Penelitian

Lampiran 3 : Surat Balasan Penilitian

Lampiran 4 : Butkti Lembar Konsultasi Ke Pembimbing – I

Lampiran 5 : Butkti Lembar Konsultasi Ke Pembimbing – II

Lampiran 6 : Berita Acara Perbaikan Sikripsi (Revisi)

