

## DAFTAR PUSTAKA

- Akhmad Nayazik, 2019. *Peningkatan Kemampuan Kognitif Dalam Mengurutkan Lambang Bilangan Melalui Media Kartu Angka*. Jurnal
- Anonim. 2011. Media Kartu Lambang Bilangan. *Interferensi.doc*. 17 November 2011, pukul 16.44 WIB.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *Prosedur Penelitian*. Rineka Cipta, Jakarta.
- Astuti.2016. *Peningkatan Kemampuan Anak Mengenal Konsep Bilangan Melalui Permainan Kartu Angka di Kelompok B TK Aisyiyah Pulau Payung Kecamatan Rumbio Jaya*. Jurnal
- Cepi Riyana. 2012. *Media Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Bredenkamp S. 2000. *Developmentally Appropriate Practice in Early Childhood Program*. Washington D. C: NAEYC
- Depdiknas .2003. *Undang-undang RI No.20 tahun 2003. Tentang Sistem Pendidikan Nasional*.
- Depdiknas. 2007. *Pedoman Pembelajaran Permainan Berhitung Permulaan Di Taman Kanak-kanak*. Jakarta: Direktorat Jenderal Manajemen Pendidikan Dasar dan Menengah Direktorat Pembinaan Taman Kanak-kanak dan Sekolah Dasar.
- Eli Misyati. 2013. *Peningkatan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Bermain Kartu Angka Bergambar Anak Kelompok A1 Tk Masjid Syuhada Yogyakarta*. Skripsi.
- Hainstock, Elizabeth G. 2000. *Metode Pembelajaran Montessori untuk Anak Prasekolah*. Jakarta: Pustaka Delaprastra
- MillianNoor, 2016 *Upaya Mengembangkan Kognitif Dalam Mencocokkan Bilangan Dengan Lambang Bilangan Melalui Model Make A Match Di Kelompok B Tk. Aisyiyah 6 Banjarmasin*. Jurnal.
- Montolalu, B.E.F, dkk. 2005. *Bermain dan Permainan Anak*. Jakarta: Universitas Terbuka Departemen Pendidikan Nasional. Wykke, Safitri.
- Mursid. 2015. *Pengembangan Pembelajaran PAUD*. Bandung: RemajaRosdakarya.

- Nazella Afriyenischa. 2018. *Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak*
- Ni Putu Widi Dwi Artinidkk. 2016. *Penerapan Metode Bermain Berbantuan Media Kartu Angka Bergambar Untuk Meningkatkan Kemampuan Kognitif Paud Kusuma 2*. Jurnal
- Ni Luh Wayan Supadma, dkk. 2016. *Penerapan Bermain Kartu Angka Bergambar Untuk Meningkatkan Perkembangan Kognitif Kelompok A Tk Kumara Wiyata Manukaya*. Jurnal.
- Nopalia Sari. 2016. *Upaya Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Permainan Kartu Angka Di Paud Teratai Bandar Lampung Tahun 2016*. Skripsi.
- Ria Puji Lestari. 2014. *Peningkatan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Penggunaan Media Kartu Angka Dan Kartu Bergambar Pada Anak Kelompok A2 Tk Masyithoh Ngasem Sewon Bantul Yogyakarta*. Skripsi.
- Santrock, John W. (2007). *Perkembangan Anak I*. Terjemahan. Mila Rachmawati dan Anna Kuswati. Jakarta: Erlangga.
- Siskandar. 2003. *Kegiatan Belajar Mengajar yang Efektif*. Jakarta: Depdiknas.
- Suharsimi Arikunto dalam Yuni Irawati. 2013. *Metode pendidikan karakter islam terhadap anak menurut Abubdullah Nasih Ulwan dalam buku pendidikan anak dalam islam dan relevansinya dengan tujuan pendidikan nasional*.
- Sujiono, YN, dkk. 2013. *Metode Pengembangan Kognitif*. Tangerang Selatan: Universitas Terbuka Kementerian Riset, Teknologi, dan Pendidikan Tinggi.
- Tadkirotun, Mudfiroh. 2012. *Pengembangan Kecerdasan Majemuk*. Tangerang :Universitas Terbuka.
- Upik Syahrida, (2017). *Meningkatkan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Media Kartu Angka Bergambar (Pada Anak Kelompok A Raudhatl Athfal Masyithoh) Plumpung Cawas Klaten Tahun Ajaran 2016/2017*. Jurnal
- Wykke Safitri (2007). *Peningkatan Kemampuan Mengenal Lambang Bilangan Melalui Media Bermain Kartu Angka Bergambar Pada Anak Usia 4 Tahun Di Paud Baitusshibyaan Srumbung Kecamatan Bergas Kabupaten Semarang Tahun Pelajaran 2016/2017* : Jurnal