

DAFTAR PUSTAKA

Sumber Jurnal

- Agustin, Nurul. (2017). Pengaruh Metode Bermain Peran Terhadap Aktivitas Belajar Subtema Sikap Kepahlawanan Siswa Kelas IV Sekolah Dasar. *Jurnal Didaktika*.
- Alkaf, Muhamad. (2014). Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Metode Role Playing Pada Pelajaran PKn Di Kelas IV SDIT Persis Palu. *Jurnal Kreatif Online*.
- Ananda, Rizky. (2018). Peningkatan pembelajaran PKn dengan penerapan Metode. *Jurnal Basicedu*.
- Baswan. (2018). Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PKn Pada Materi Susunan Pemerintahan Daerah Melalui Metode Bermain Peran Di Kelas IV SD DDI Siboang. *Jurnal Kreatif Tadulako Online*.
- Kristin, Firosalia. (2018). Meta-analisis pengaruh model pembelajaran Role Playing terhadap hasil belajar ips. *Jurnal Refleksi Edukatika*.
- Maskur. (2019). Upaya Meningkatkan Hasil Belajar PKn Menggunakan Metode Role Playing Pada Siswa IV SD Negeri 43 Sungai Alam Kabupaten Bengkalis. *Jurnal Pendidikan Tambusai*.
- Susilo, Lucky. (2015). Peningkatan Hasil Belajar pendidikan kewarganegaraan dengan menggunakan metode bermain peran kelas IV sekolah dasat kabupaten tanah tidung. *Jurnal pendidikan Dasar*.
- Sarniyati. (2019). Peningkatan Hasil Belajar Siswa Dengan Menggunakan Metode Bermain Peran Dalam Pembelajaran PKn. *Indonesia Journal Of School Counseling*.
- Sholihah, Umami Fitriah. (2014). Penerapan metode bermain peran untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada materi PKn pada sekolah dasar. *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar(JPGSD)*.
- Udur, Usman. (2017). Penggunaan Model pembelajaran Bermain Peran (Role Playing) Untuk Meningkatkan Hasil Belajar PKn Pada Siswa Kelas I SD NEGERI 168432 Tebing Tinggi. *Jurnal Pendidika Dasar*.

Sumber Buku

- Arikunto, Suharsimin. (2017). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Asra, Sumiati. (2009). *Metode Pembelajaran*. Jawa Barat: Wacana Prima.

- Bloom, Benjamin Samuel Dkk. (2010). *Kerangka Landasan Pengajaran Dan Assesmen*. Terjemahan oleh Agung Prihantono. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Dimayati Moh, Moedjono. (2017). *Belajar Dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djamarah, Syaiful Bahri Dan Aswan Zain. (2010). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Rineka cipta.
- Istarani. (2017). *58 Model Pembelajaran Inovatif*. Medan : Media Persada.
- Moh uzer, Usman, dkk. (1993). *Upaya Optimalisasi Kegiatan Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mulyadi seto. (2014). *Bermain Dan Kreativitas*. Jakarta: Papas Sinar Sinati.
- Ramayulis. (2008). *Metodologi Pendidikan Agama Islam*. Jakarta: Kalam Mulia.
- Richard.jack c. platt.(1993). *Longman Dictionary Of Language Teaching and Applied Linguistics*. England: Longman.
- Sanjaya, Wina. (2013). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Media Grup.
- Slameto. (2017). *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi*. Jakarta : PT.Asdi Mahasatya.
- Suan Husna, Heidjrachman. (2017). *Manajemen Personalia*. Jogjakarta: Bpfg UGM.
- Sugiyono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif, kualitatif, dan R&D*. Bandung: Cv Alfa.
- Santoso, Ras Budi Eko. (2011). Model pembelajaran Role Playing, (Online), <http://ras-eko.blogspot.com/2011/5model-pembelajaran-role-playing.html>
- Sumarso, dkk. (2006). *Pendidikan kewarganegaraan PKn untuk perguruan tinggi*: UNY press.
- Susanto. Ahmad. (2013). *Teori Belajar Dan Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group.
- Uno, Hamzah B. (2007). *Teori Motivasi & Pengukurannya*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Wahab, Abdul Aziz. (2009). *Metode Dan Model-Model Mengajar*. Bandung: Alfabeta.
- Widoyoko, Putro. Eko. (2018). *Hasil Pembelajaran Disekolah*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Yamin, Moh. (2015). *Teori Dan Metode Pembelajaran*. Malang: Madani.