

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Pembangunan desa saat ini tidak terlepas dari perkembangan teknologi informasi, mulai dari yang paling sederhana seperti penggunaan telepon seluler sampai pada telepon pintar atau (smartphone) hingga pemanfaatan internet dengan berbagai fitur yang bertujuan untuk membantu masyarakat dalam melakukan aktivitas sehari-hari tidak hanya dipertanian tetapi sampai di pedesaan.

Teknologi informasi dan komunikasi memberikan banyak manfaat bagi kehidupan manusia salah satunya adalah mempermudah hal-hal seperti surat menyurat sosial media dan promosi hasil pertanian bisa dilakukan dengan bantuan teknologi informasi sehingga informasi yang disampaikan bisa diakses dengan mudah baik oleh masyarakat desa dan perkotaan.

Kurangnya pemahaman masyarakat dan aparatur desa terkait teknologi informasi menyebabkan pelayanan kepada masyarakat tidak optimal. Aparatur pemerintah desa yang menjadi pelayan masyarakat harus bisa menguasai teknologi informasi sehingga pelayanan kepada masyarakat bisa optimal. Perancangan sistem dan teknologi informasi dibutuhkan untuk mempersiapkan badan pemerintah dalam merencanakan pemakaian teknologi dan sistem informasi untuk badan pemerintahnya.

Perancangan tersebut dibutuhkan untuk menyesuaikan gerak langkah badan pemerintah dengan sistem informasi agar seirama dengan perkembangan organisasi untuk memenuhi kebutuhan sistem informasi badan pemerintah di masa yang akan datang. Pemerataan kesejahteraan di wilayah desa golambanua I kecamatan lahusa kabupaten Nias Selatan belum sepenuhnya baik.

Menurut Harry Muhammad Badra, (2016) tentang Pembangunan pedesaan berbasis teknologi informasi dan komunikasi. penelitian ini

menggunakan metode studi kepustakaan, merupakan teknik pengumpulan data berdasarkan dokumen-dokumen atau gambar.

Hal tersebut menyebabkan minimnya pengetahuan akan sumber daya manusia yang berada di daerah tersebut salah satunya adalah pengetahuan tentang teknologi informasi. Desa golambanua I yang merupakan salah satu desa yang berada di kecamatan lahusa kabupaten Nias Selatan adalah desa yang memiliki potensi disektor pertanian, peternakan dan perkebunan yang merupakan potensi besar sebagai sumber pendapatan masyarakat desa.

Namun rendahnya pengetahuan dan pemanfaatan teknologi informasi bagi pemerintah desa setempat membuat pemanfaatan teknologi informasi dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat kurang efektif. Hal tersebut dibuktikan dengan adanya pelayanan kepada masyarakat yang tidak cukup maksimal. Kebutuhan akan informasi bagi masyarakat desa setempat sangat besar tetapi yang tidak mendukung disebabkan karena kurangnya pengetahuan akan teknologi informasi dengan adanya penerapan sistem informasi berbasis website ini akan memberikan kemudahan kepada masyarakat untuk mengakses informasi secara cepat dan akurat yang sesuai dengan kebutuhan masyarakat.

Desa Golambanua I Kecamatan Lahusa Kabupaten Nias Selatan yang merupakan tempat penelitian dalam menyusun skripsi luas wilayah Desa Golambanua I adalah 3,5 Km² dan jumlah penduduk desa tersebut 2.031 jiwa berdasarkan pendataan penduduk terakhir pada tahun 2020, dalam hal itu juga ada sebagian masyarakat penduduk desa yang berada di dalam desa dan sebagian besar berada di tanah perantauan.

Dari kesimpulan diatas, penulis ingin melakukan sebuah penelitian untuk membantu desa golambanua I dalam mengatasi permasalahan tersebut. Dan dalam hal ini penulis ingin mencoba untuk membangun dan menerapkan sebuah Aplikasi Berbasis Website dan dituliskan kedalam bentuk penyusunan Skripsi yang berjudul **“SISTEM INFORMASI**

BERBASIS WEB PADA DESA GOLAMBANUA I KECAMATAN LAHUSA KABUPATEN NIAS SELATAN”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan analisa peneliti, rumusan masalah dari penelitian ini adalah bagaimana merancang dan membangun sistem informasi berbasis website yang dapat menjawab kebutuhan informasi masyarakat di Desa Golambanua I kecamatan lahusa kabupaten Nias Selatan.

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah yang ada dalam penelitian ini adalah hanya memuat sistem informasi pedesaan pada desa golambanua I dan sistem informasi dalam web ini hanya dapat di akses oleh orang yang melihat web tersebut.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian yang ingin dicapai dalam penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. menghasilkan sebuah website yang dapat membantu masyarakat untuk mengakses informasi yang dibutuhkan di desa Golambanua I.
2. dapat menjadi panduan bagi organisasi pemerintah desa dalam penerapan teknologi informasi

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat penelitian yang dilakukan oleh peneliti adalah sebagai berikut :

1. Untuk membantu masyarakat desa Golambanua I dalam mendapat informasi yang dibutuhkan secara cepat dan akurat.
2. Untuk memaksimalkan dan mempermudah pelayanan kepada masyarakat oleh pemerintah desa Golambanua I.

1.6 Metode Penelitian

Untuk mendapatkan data yang benar benar akurat, relevan dan andal maka penulis mengumpulkan sumber data dengan cara, observasi, wawancara, studi kepustakaan, analisis, perancangan sistem dan uji coba sistem.

1.7 Sistematika Penulisan

Agar mempermudah pembaca untuk memahami isi laporan ini, penulis akan menguraikan sistematika penulisannya sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang Masalah, perumusan masalah, identifikasi masalah, ruang lingkup, rumusan masalah, penelusuran, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Pada bab ini menjelaskan teori- teori pendukung yang berkaitan dengan sistem Jaringan Syaraf Tiruan bahasa pemrograman PHP dan MYSQL

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN

Pada bab ini membahas tentang analisa dan perancangan sebuah Sistem Jaringan Saraf Tiruan dan tahapan-tahapan penyelesaian masalah menggunakan metode *Learning Vektor Qualitization*.

BAB IV : HASIL PEMBAHASAN

Pada bab ini berisikan tentang hasil penelitian, hasil pembahasan, dan pengujian sistem.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini bersikan kesimpulan yang merupakan rangkuman dari hasil kerja yang diuraikan pada bab sebelumnya dan saran yang diberikan untuk pengembangan sistem lebih lanjut.

