

ABSTRAK

Dalam perkembangan dunia bisnis saat ini, bisnis sudah berkembang pesat dimana saja dan persaingan tentu saja juga menjadi semakin ketat. Sistem penjualan atau Point Of Sale (POS) pada rumah makan Bakmi Yaahowu adalah sistem yang melayani penjualan dan perhitungan produk yang dimiliki oleh rumah makan Bakmi Yaahowu melalui aplikasi yang berbasis android. Beberapa permasalahan yang ada adalah sistem pemesanan dirumah makan bakmi yaahowu masih di lakukan secara langsung dan rumah makan bakmi yaahowu belum memiliki sebuah sistem yang dapat meningkatkan hubungan dengan para pelanggan sehingga belum dapat memberikan pelayanan yang lebih baik. Aplikasi Point Of sale berbasis Android ini mempermudah pelanggan untuk mendapatkan pesanan yang diinginkan, serta mempercepat pelayan untuk merespon setiap pesanan yang dipesan oleh pelanggan. Dalam perancangan Aplikasi Point of Sale (POS) berbasis Android ini dimodelkan dengan UML (Unified Modeling Language) meliputi Uce Case Diagram, Activity Diagram, Sequeence Diagram. Aplikasi Point Of Sale (POS) berbasis android dibangun menggunakan bahasa pemrograman Java dan MySQL.

Kata Kunci : Point of Sale, UML (Unified Modeling Language), Android



ABSTRACT

In the current development of the business world, business is growing rapidly everywhere and the competition is of course also getting tougher. The sales system or Point Of Sale at Bakmi Yaahowu restaurants is a system that serves sales and product calculations owned by Bakmi Yaahowu restaurants through an android-based application. Some of the problems that exist are the ordering system at the Yaahowu noodle restaurant is still carried out directly and the Yaahowu noodle restaurant does not yet have a system that can improve relationships with customers so that it cannot provide better service. This Android-based Point Of sale application makes it easier for customers to get the desired order, as well as speeding up waiters to respond to every order ordered by customers. In designing this Android-based Point of Sale (POS) Application, it is modeled with UML (Unified Modeling Language) including Uce Case Diagrams, Activity Diagrams, Sequence Diagrams. The Android-based Point of Sale (POS) application is built using the Java and MySQL programming languages.

Keywords : *Point of Sale, UML (Unified Modeling Language), Android*

