

ABSTRAK

Pariwisata merupakan salah satu objek wisata yang terdapat di setiap daerah, salah satunya adalah wisata di kabupaten Toba. Obyek wisata di kabupaten Toba memiliki pesona yang begitu menawan, terbatasnya informasi kepada wisatawan mengenai objek wisata disebabkan dari mulut ke mulut dari orang yang pernah berkunjung. Metode yang digunakan adalah *waterfall*, UML, bahasa pemograman PHP, MySQL. Tujuan dari penelitian ini untuk membuat sistem informasi kepada wisatawan tentang objek wisata di kabupaten Toba. Adapun hasil penelitian adalah untuk mempermudah wisatawan untuk berkunjung ke objek wisata di kabupaten Toba.

Kata Kunci : Objek Wisata, *Waterfall*, PHP, MySQL



ABSTRACT

Tourism is an object of tourism in all regions, including tourism in Toba prefecture. Toba prefecture tourist attractions have such an alluring appeal that limited tourist information about tourist attractions is due to word of mouth from people who have visited. The method used is cascade, UML, PHP programming language, and MYSQL. This aims to create an informations system for tourists about tourism objects in Toba prefecture. The results aims to facilitate the visit of tourist objects in Tiba prefecture.

Keyword : Tourist Attraction, waterfall, PHP, MySQL

