

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perpustakaan sekolah merupakan salah satu fasilitas yang disediakan oleh sekolah sebagai pendukung dan penunjang proses kegiatan belajar mengajar bagi para murid. Keberadaan sebuah perpustakaan sangat membantu untuk menambah atau meningkatkan pengetahuan dan wawasan bagi para murid di sekolah. Dengan meningkatnya fungsi perpustakaan secara maksimal maka diharapkan juga akan memberikan pendidikan yang maksimal bagi para murid. Salah satu langkah yang di terapkan untuk meningkatkan fungsi dari perpustakaan itu sendiri adalah sistem pengolah data yang cepat dan tepat. Sistem informasi pengolahan data buku di perpustakaan yang dibutuhkan oleh sekolah nantinya dapat dipergunakan untuk pencarian buku, pengolahan, penyimpanan, melihat kembali dan juga untuk menyalurkan informasi itu sendiri [1].

Perpustakaan merupakan kumpulan bahan informasi yang terdiri dari buku dan non-buku yang disusun dengan sistem tertentu, diperuntukkan kepada pengguna jasa perpustakaan untuk dapat dimanfaatkan, akan tetapi tidak untuk dijadikan hak milik baik sebagian maupun keseluruhan[2]. Dari satu konsep tersebut, maka dapat disimpulkan bahwa perpustakaan menjadi sebuah wadah berbagai macam ilmu dan informasi penting bagi khalayak, maka diperlukan sebuah sistem pengelolaan yang baik dan fasilitas yang memadai untuk menunjang mutu pelayanan perpustakaan itu sendiri.

Sistem informasi perpustakaan yang menciptakan kemudahan kinerja para staf dan efisiensi waktu mulai banyak bermunculan. Pengintegrasian pada *data base*, penggunaan peralatan elektronik, dan proses yang

terkomputerisasi ini sering disebut sebagai automasi perpustakaan. Automasi perpustakaan merupakan sebuah proses pengelolaan perpustakaan. Proses automasi ini kemudian menghadirkan dua buah konsep sistem informasi perpustakaan, yaitu sistem informasi perpustakaan berbasis desktop (*desktop based*) dan berbasis web (*web based*).

Sistem informasi perpustakaan berbasis web ini diharapkan dapat memberi kemudahan baik kepada para staf maupun semua pihak yang memperoleh informasi mengenai perpustakaan tanpa harus mendatangi perpustakaan secara langsung serta dapat mengaksesnya kapan pun dan di mana pun serta dapat menjawab semua permasalahan yang muncul. Penelitian ini merupakan pengembangan dari sistem informasi yang sudah ada, yaitu dengan mengembangkan beberapa solusi berupa layanan yang menyediakan fasilitas dan penyediaan informasi lain seputar perpustakaan bagi pengguna, dan penelitian ini berjudul “SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN SMA NEGERI 1 ONOHAZUMBA”.

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang, penulis merumuskan masalah sistem yang ada pada perpustakaan pada SMA negeri 1 Onohazumba yang masih menggunakan sistem pembukuan dalam peminjaman dan pengembalian buku yang dipinjam siswa sehingga perlu merancang dan membangun sistem yang lebih baik agar perpustakaan lebih terkontrol.

1.3 Batasan Masalah

Pembatasan masalah yang kemudian muncul untuk menghindari melebarnya masalah dalam perancangan dan pembangunan sistem informasi perpustakaan berbasis web adalah sebagai berikut:

1. Sistem informasi perpustakaan berbasis web ini akan dibuat dengan menggunakan bahasa PHP dan *data base* MySQL
2. Sistem informasi perpustakaan berbasis web yang menyediakan beberapa layanan diantaranya pendaftaran anggota baru (*registration*), penelusuran koleksi (*searching*), administrasi, pemesanan pinjaman

(*ordering*), pengembalian, dan beberapa menu lain seperti profil perpustakaan, tata tertib peminjaman, laporan persyaratan anggota.

1.4 Tujuan Penelitian

Maksud dari penulis memilih judul Sitem Informasi Perpustakaan SMA Negeri 1 Onohazumba yaitu untuk menerapkan penggunaan Perpustakaan Berbasis Web. Adapun yang menjadi tujuan dari pada penelitian yaitu untuk mengaplikasikan dan meghasilkan perputakaan berbasis web pada SMA Negeri 1 Onohazumba.

1.5 Manfaat Penelitian

1. Memberikan kemudahan bagi seluruh pengguna (*user*) dalam memanfaatkan perpustakaan di mana pun berada dan kapan pun melalui media *internet*
2. Menyediakan informasi mengenai ketersediaan referensi dan konten referensi dalam lingkup terbatas.
3. Memberikan kemudahan dalam pengolahan data, konten, maupun penyediaan layanan sirkulasi perpustakaan oleh para petugas.

1.6 Sistematika Penulisan

Untuk memudahkan dalam memahami Tugas Akhir ini secara keseluruhan, ditentukan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I : PENDAHULUAN

Merupakan deskripsi umum dari tugas akhir ini, yang meliputi : latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, serta sistematika penulisan tugas akhir.

BAB II : LANDASAN TEORI

Menjelaskan tentang landasan teori berdasarkan literatur yang menjadi acuan dalam pelaksanaan tugas akhir, yaitu konsep, komponen dan cara kerja sistem informasi.

BAB III : METODE PENELITIAN

Bab ini berisi tentang sistem informasi perpustakaan yg terdiri dari Waktu dan Lokasi Penelitian, Metode Pengumpulan Data, Metode Pengembangan Sistem, . Analisa Sistem Yang Berjalan, Analisa Sistem Yang Baru, Perancangan Tabel, Perancangan Unified Modeling Language (UML), Dan Perancangan Interface/Antarmuka.

BAB IV : HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini juga berisi tentang sistem informasi yang terdiri dari Implementasi, Pegujian.

BAB V : PENUTUP

Pada bab ini berisikan Kesimpulan dan Saran-Saran tentang sistem informasi perpustakaan pada penulisan Tugas Akhir ini.

